



# Anleitung flash\_flv\_player

Einbindung von Flashfilmen in ILIAS

Institut für Erziehungswissenschaft  
Muesmattstrasse 27  
3012 Bern

<http://edu.unibe.ch>

Yvonne Seiler



Diese Anleitung zur Lernplattform ILIAS ist folgender  
Creative Commons-Lizenz (V. 2.5) unterstellt:  
This work is licensed under a Creative Commons License:

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/>  
- by: Namensnennung  
- nc: Nicht-Kommerziell  
- sa: Weitergabe unter gleichen Bedingungen


# Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	2
Anleitung zum flash_flv_player.....	3
Vorbereitung.....	3
Filme in Flash konvertieren.....	3
Fall 1: Nur ein Film in einem Player.....	4
Fall 2: Mehrere Filme in einem Player (Playlist).....	5
Fall 3: Mehrere Filme in mehreren Playern (Playlist).....	7
Flashfilme in ILIAS einbinden .....	10
Herzliche Gratulation!.....	10






# Anleitung zum flash\_flv\_player

Mittels Konvertierung von grossen Filmdateien in das Flash-Format wird es möglich, Filme für Internetbenutzer bereitzustellen, ohne zusätzliche Plugins zur Verfügung stellen zu müssen. Einzig Flash muss auf dem Computer installiert sein.

## Vorbereitung

1.  Flash8 (Macromedia Studio 8) installieren.
2. Herunterladen des flash\_flv\_player-Ordners von:  
[https://ilias.unibe.ch/ilias3/goto.php?target=cat\\_39323&client\\_id=ilias3\\_unibe](https://ilias.unibe.ch/ilias3/goto.php?target=cat_39323&client_id=ilias3_unibe)  
(Quelle: <http://www.jeroenwijering.com/> )

## Filme in Flash konvertieren

1. Neuer Ordner (z.B. „Projekt“) auf Desktop erstellen für eigenes Projekt.
2. In diesen Ordner folgende Dokumente vom flash\_flv\_player-Ordner kopieren:
  - a.  flvplayer.1.html (mehrere Filme in einem Player = Playliste) oder flvplayer.html (ein Film in einem Player), evt. fullscreen.html (Grossbild)
  - b.  flvplayer.swf
  - c.  playlist.xml (bei flvplayer.1.html nötig)
  - d.  ufo.js
3.  video.flv-Datei im Ordner flash\_flv\_player mit Flash8 öffnen.
  - a. Pfad zur Filmdatei eingeben, welche konvertiert werden soll (Button „Durchsuchen“). Weiter klicken.
  - b. „Von einem Webserver progressiv herunterladen“ einstellen. Weiter klicken.
  - c. Flash Video-Kodierungsprofil „Flash8 – Mittlere Qualität (400 KBit/s)“ auswählen. Weiter klicken.
  - d. Skin/Menüplayer auswählen (Vorschlag: ClearExternalAll.swf). Weiter klicken.
  - e. Beenden klicken. Nun wird die Konvertierung gestartet.
  - f. Programm geöffnet lassen, bis die komplette Filmdatei umgerechnet ist. Das ist dann erfolgt, wenn das Menüfenster mit der Anzeige über den Fortschritt der Konvertierung verschwunden ist.
  - g. Programm Flash8 schliessen/beenden. Wenn nachgefragt wird ob die Datei gespeichert werden soll „Nicht speichern“ anklicken.
4. Die umgerechnete Flash-Datei befindet sich nun im Ordner flash\_flv\_player. Diese kann in den eigenen Ordner (z.B. „Projekt“) verschoben werden.
5. Nun können weitere Filme umgerechnet werden. Wiederholen Sie dazu Schritt 3 und 4.

## Fall 1: Nur ein Film in einem Player



Nun müssen die kopierten Dateien aus dem vorherigen Kapitel „Filme in Flash konvertieren – Schritt 2“ angepasst werden. Gehen Sie dazu folgendermassen vor:

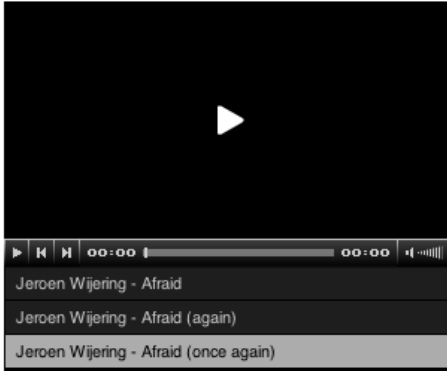
1. Öffnen Sie die Datei „flvplayer.html“ in einem Texteditor (z.B. TextWrangler oder Dreamweaver).
2. Verändern Sie in der ersten Zeile die Grösse Ihres Filmes um einzugeben, wie gross der Film erscheinen soll (z.B. width="320" height="260").
3. Geben Sie in der dritten Zeile den Namen Ihrer konvertierten Flashdatei ein (z.B. data="flvplayer.swf?file=Präsentation1.flv">).
4. Geben Sie auch in der fünften Zeile den Namen Ihrer konvertierten Flashdatei ein (z.B. value="flvplayer.swf?file=Präsentation1.flv" />).
5. Speichern Sie die html-Datei ab und beenden Sie das Programm.

```
1 <object type="application/x-shockwave-flash" width="320" height="260"
2 wmode="transparent"
3 data="flvplayer.swf?file=Präsentation1.flv">
4 <param name="movie"
5 value="flvplayer.swf?file=Präsentation1.flv" />
6 <param name="wmode" value="transparent" />
7 </object>
```

Im Ordner Ihres Projekts befinden sich nun vier Dateien:

- eine Flash-Datei Ihres Films (z.B. Präsentation.flv)
- flvplayer.html
- flvplayer.swf
- ufo.js

## Fall 2: Mehrere Filme in einem Player (Playlist)



Nun müssen die kopierten Dateien aus dem vorherigen Kapitel „Filme in Flash konvertieren – Schritt 2“ angepasst werden. Gehen Sie dazu folgendermassen vor:

1. Öffnen Sie die Datei „flvplayer.1.html“ in einem Texteditor (z.B. TextWrangler oder Dreamweaver).
2. Löschen Sie den Inhalt der html-Datei und geben Sie folgenden Code ein:

```
<html>
<head>
  <script type="text/javascript" src="ufo.js"></script>
</head>
<body style="margin:50px;">
<p id="player3"><a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get the Flash
Player</a> to see this player.</p>
<script type="text/javascript">
  var FU =
{ movie:"flvplayer.swf",width:"700",height:"822",majorversion:"7",build:"0",bgcolor:"#000000",flas
hvars:"file=playlist.xml&displayheight=500&repeat=true&lightcolor=0x666666&backcolor=0xFFFF
FFF&frontcolor=0x000000&shuffle=false" };
  UFO.create(FU,"player3");
</script>
</body>
</html>
```

Das sollte etwa so aussehen (Ansicht im Programm Dreamweaver):

```
1 <html>
2 <head>
3
4
5     <script type="text/javascript" src="ufo.js"></script>
6
7
8 </head>
9 <body style="margin:50px;">
10
11 <p id="player3"><a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get the Flash Player</a> to see this player.</p>
12 <script type="text/javascript">
13     var FU = { movie:"flvplayer.swf",width:"700",height:"822",majorversion:"7",build:"0",bgcolor:"#000000",
14               flashvars:
15               "file=playlist.xml&displayheight=500&repeat=true&lightcolor=0x666666&backcolor=0xFFFF&frontcolor=0x000000&shuffle=false" };
16     UFO.create( FU, "player3");
17 </script>
18
19 </body>
20 </html>
```

(Die folgenden Hinweise auf Zeilen beziehen sich auf diese Grafik)

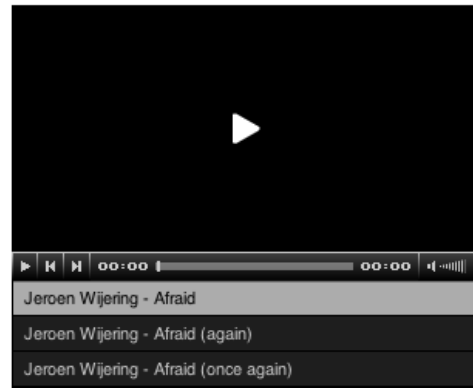
3. Verändern Sie in Zeile 13 die Grösse des Playerfensters um einzugeben, wie gross der Film erscheinen soll (z.B. width:"700", height:"822").

4. Wenn Sie die Reihenfolge der abgespielten Flashfilme beliebig machen möchten, verändern Sie in Zeile 14 den letzten Teil von „shuffle=false“ in „shuffle=true“. Das hier gesetzte „shuffle=false“ erreicht, dass die verschiedenen Flashfilme von oben nach unten der Reihenfolge nach abgespielt werden.
5. Speichern Sie das Dokument und schliessen Sie das Fenster.
6. Öffnen Sie die Datei „playlist.xml“ in einem Texteditor (z.B. TextWrangler oder Dreamweaver).
7. Innerhalb der Tags (wir als [tä:g] ausgesprochen) <track></track> befindet sich die Beschreibung und der Verweis zu einem Flashfilm. In folgendem Beispiel sind drei Flashfilme in einem Player sichtbar:

```

1 <playlist version="1" xmlns="http://xspf.org/ns/0/"
2 <trackList>
3
4 <track>
5 <title>Afraid</title>
6 <creator>Jeroen Wijering</creator>
7 <location>video.flv</location>
8 </track>
9
10 <track>
11 <title>Afraid (again)</title>
12 <creator>Jeroen Wijering</creator>
13 <location>video.flv</location>
14 </track>
15
16 <track>
17 <title>Afraid (once again)</title>
18 <creator>Jeroen Wijering</creator>
19 <location>video.flv</location>
20 </track>
21
22 </trackList>
23 </playlist>

```



- a. Ändern Sie den Titel (z.B. <title>Afraid</title>). Der Titel erscheint dann im Player.
- b. Sie können den Creator benennen (z.B. <creator>Jeroen Wijering</creator>), dann erscheint dieser ebenfalls im Player. Sie können die Tags <creator></creator> auch löschen, dann erscheint nur der Titel des Flashfilms.
- c. Geben Sie den Namen Ihres Flashfilms zwischen den Tags <location></location> ein (z.B. <location>video.flv</location>). Wenn Sie den Flashfilm nicht im gleichen Ordner (d.h. auf der gleichen Ebene) haben wie die playlist.xml-Datei, dann müssen Sie den ganzen Pfad angeben, der von der playlist.xml-Datei zur Flash-Datei führt.
- d. Wollen Sie mehr als drei Filme im Player veröffentlichen, so kopieren Sie den ganzen <track></track>-Tag und setzen ihn unten an den Vorherigen:

```

<track>
  <title>Afraid</title>
  <creator>Jeroen Wijering</creator>
  <location>video.flv</location>
</track>

```

8. Speichern Sie die playlist.xml-Datei ab und beenden Sie das Programm.

Im Ordner Ihres Projekts befinden sich nun mehrere Dateien:

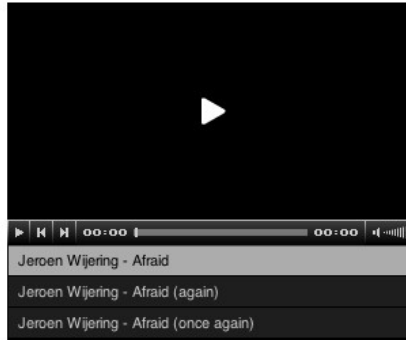
- alle Flash-Dateien Ihrer Filme (.flv)
- flvplayer.1.html
- flvplayer.swf
- playlist.xml
- ufo.js

### Fall 3: Mehrere Filme in mehreren Playern (Playlist)

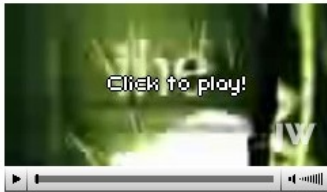
playing a single media file:



playing a playlist file:



with logo and preview image:



Nun müssen die kopierten Dateien aus dem vorherigen Kapitel „Filme in Flash konvertieren“ Schritt 2 angepasst werden. Gehen Sie dazu folgendermassen vor:

1. Öffnen Sie die Datei „flvplayer.1.html“ in einem Texteditor (z.B. TextWrangler oder Dreamweaver).
2. Löschen Sie den Inhalt der html-Datei und geben Sie folgenden Code ein:

```
<html>
<head>
  <script type="text/javascript" src="ufo.js"></script>
</head>
<body style="margin:50px;">
<p id="player3"><a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get the Flash
Player</a> to see this player.</p>
<script type="text/javascript">
  var FU =
{ movie:"flvplayer.swf",width:"700",height:"822",majorversion:"7",build:"0",bgcolor:"#000000",flas
hvars:"file=playlist.xml&displayheight=500&repeat=true&lightcolor=0x666666&backcolor=0xFFFF
FFF&frontcolor=0x000000&shuffle=false" };
  UFO.create(FU,"player3");
</script>
</body>
</html>
```

Das sollte etwa so aussehen (Ansicht im Programm Dreamweaver):

```
1 <html>
2 <head>
3
4
5 <script type="text/javascript" src="ufo.js"></script>
6
7
8 </head>
9 <body style="margin:50px;">
10
11 <p id="player3"><a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get the Flash Player</a> to see this player.</p>
12 <script type="text/javascript">
13 var FU = { movie:"flvplayer.swf",width:"700",height:"822",majorversion:"7",build:"0",bgcolor:"#000000",
14 flashvars:
15 "file=playlist.xml&displayheight=500&repeat=true&lightcolor=0x666666&backcolor=0xFFFFF&frontcolor=0x000000&shuffle=false" };
16 UFO.create( FU, "player3");
17 </script>
18
19 </body>
20 </html>
```

(Die folgenden Hinweise auf Zeilen beziehen sich auf diese Grafik)

- Verändern Sie in Zeile 13 die Grösse des Playerfensters um einzugeben, wie gross der Film erscheinen soll (z.B. width:"**700**", height:"**822**").
- Wenn Sie die Reihenfolge der abgespielten Flashfilme beliebig machen möchten, verändern Sie in Zeile 14 den letzten Teil von „shuffle=false“ in „shuffle=true“. Das hier gesetzte „shuffle=false“ erreicht, dass die verschiedenen Flashfilme von oben nach unten der Reihenfolge nach abgespielt werden.
- Um einen weiteren Player anzufügen, kopieren Sie den gesamten Tag von <p id="player3"> bis </script> und fügen Sie ihn unterhalb von </script>-Tag ein. Ändern Sie die id des ersten Teils <p id="player3"> (z.B. in <p id="player2"> und <p id="player1">).

Diesen Teil kopieren:

```
<p id="player3"><a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get the Flash Player</a> to see this player.</p>
<script type="text/javascript">
var FU = { movie:"flvplayer.swf",width:"700",height:"822",majorversion:"7",build:"0",bgcolor:"#000000",
flashvars:
"file=playlist.xml&displayheight=500&repeat=true&lightcolor=0x666666&backcolor=0xFFFFF&frontcolor=0x000000&shuffle=false" };
;
UFO.create( FU, "player3");
</script>
```

So sehen drei Player untereinander aus:

```
<p id="player3"><a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get the Flash Player</a> to see this player.</p>
<script type="text/javascript">
var FU = { movie:"flvplayer.swf",width:"700",height:"822",majorversion:"7",build:"0",bgcolor:"#000000",
flashvars:
"file=playlist.xml&displayheight=500&repeat=true&lightcolor=0x666666&backcolor=0xFFFFF&frontcolor=0x000000&shuffle=false" };
;
UFO.create( FU, "player3");
</script>

<p id="player2"><a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get the Flash Player</a> to see this player.</p>
<script type="text/javascript">
var FU = { movie:"flvplayer.swf",width:"700",height:"822",majorversion:"7",build:"0",bgcolor:"#000000",
flashvars:
"file=playlist.xml&displayheight=500&repeat=true&lightcolor=0x666666&backcolor=0xFFFFF&frontcolor=0x000000&shuffle=false" };
;
UFO.create( FU, "player3");
</script>

<p id="player1"><a href="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">Get the Flash Player</a> to see this player.</p>
<script type="text/javascript">
var FU = { movie:"flvplayer.swf",width:"700",height:"822",majorversion:"7",build:"0",bgcolor:"#000000",
flashvars:
"file=playlist.xml&displayheight=500&repeat=true&lightcolor=0x666666&backcolor=0xFFFFF&frontcolor=0x000000&shuffle=false" };
;
UFO.create( FU, "player3");
</script>
```

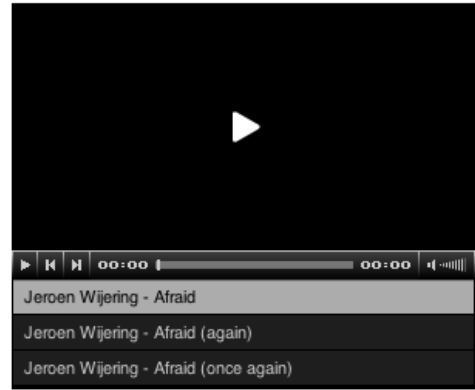
- Ändern Sie jeweils die Grösse um einzugeben, wie gross der Film erscheinen soll. Unter Schritt 4 ist beschrieben, wie Sie die Abspielreihenfolge ändern können, wenn Sie das möchten.
- Speichern Sie das Dokument und schliessen Sie das Fenster.
- Öffnen Sie die Datei „playlist.xml“ in einem Texteditor (z.B. TextWrangler oder Dreamweaver).
- Innerhalb der Tags (wir als [tä:g] ausgesprochen) <track></track> befindet sich die Beschreibung und der Verweis zu einem Flashfilm. In folgendem Beispiel sind drei Flashfilme in einem Player sichtbar:



```

1 <playlist version="1" xmlns="http://xspf.org/ns/0/"
2 <trackList>
3
4 <track>
5 <title>Afraid</title>
6 <creator>Jeroen Wijering</creator>
7 <location>video.flv</location>
8 </track>
9
10 <track>
11 <title>Afraid (again)</title>
12 <creator>Jeroen Wijering</creator>
13 <location>video.flv</location>
14 </track>
15
16 <track>
17 <title>Afraid (once again)</title>
18 <creator>Jeroen Wijering</creator>
19 <location>video.flv</location>
20 </track>
21 </trackList>
22 </playlist>
23

```



- Ändern Sie den Titel (z.B. `<title>Afraid</title>`). Der Titel erscheint dann im Player.
- Sie können den Creator benennen (z.B. `<creator>Jeroen Wijering</creator>`), dann erscheint dieser ebenfalls im Player. Sie können die Tags `<creator></creator>` auch löschen, dann erscheint nur der Titel des Flashfilms.
- Geben Sie den Namen Ihres Flashfilms zwischen den Tags `<location></location>` ein (z.B. `<location>video.flv</location>`). Wenn Sie den Flashfilm nicht im gleichen Ordner (d.h. auf der gleichen Ebene) haben wie die playlist.xml-Datei, dann müssen Sie den ganzen Pfad angeben, der von der playlist.xml-Datei zur Flash-Datei führt.
- Wollen Sie mehr als drei Filme im Player veröffentlichen, so kopieren Sie den ganzen `<track></track>`-Tag und setzen ihn unten an den Vorherigen:

```

<track>
  <title>Afraid</title>
  <creator>Jeroen Wijering</creator>
  <location>video.flv</location>
</track>

```

10. Speichern Sie die playlist.xml-Datei ab und beenden Sie das Programm.

Im Ordner Ihres Projekts befinden sich nun mehrere Dateien:

- alle Flash-Dateien Ihrer Filme (.flv)
- flvplayer.1.html
- flvplayer.swf
- playlist.xml
- ufo.js

Um in die Flashfilme in ILIAS einzubinden gehen Sie wie folgt vor:

1. Loggen Sie sich in ILIAS ein.
2. Eröffnen Sie ein neues ILIAS-Lernmodul.
3. Fügen Sie ein erstes Kapitel und eine erste Seite ein.
4. Klicken Sie im Bearbeitungsmodus der ILIAS-Seite auf „Medien einfügen“ und wählen Sie die html-Datei aus (flvplayer.1.html oder flvplayer.html).
5. Wählen Sie unterhalb der eingefügten Datei „Eigenschaften“ aus und klicken Sie den OK-Button.
6. Klicken Sie auf die Registerlasche „Objektdateien“.
7. Laden Sie die restlichen Dateien aus Ihrem Ordner (z.B. „Projekt“) hoch über „Durchsuchen“ und „Hochladen“. Das sind:
  - a. Alle Flashdateien (.flv)
  - b. Flvplayer.swf
  - c. Playlist.xml (nur bei flvplayer.1.html)
  - d. Ufo.js
8. Legen Sie die html-Datei (flvplayer.1.html oder flvplayer.html) als Startdatei fest (html-Datei auswählen und auf „Als Standardansicht“ klicken).
9. Klicken Sie auf die Registerlasche „Eigenschaften der Instanz“.
10. Passen Sie die Rahmengrösse an Ihren Flashfilm an. Klicken Sie anschliessend auf den Button „Speichern“.

## **Herzliche Gratulation!**

Sie haben nun Flashfilme erstellt und in ILIAS verfügbar gemacht.